

Pour chaque atelier,
son public.
À Saint-Ex, on aime tout
le monde !

JEUNE PUBLIC

→ À partir de 6 ans

ADOS

→ À partir de 11 ans

ADULTES

→ Un public pas forcément initié !
Les débutants sont la bienvenue.

TOUT PUBLIC

→ Pour les plus petits, et les plus grands !



Contactez Clémentin Treu
clementine.treu@saintex-reims.com
07 76 58 51 97

ANIMATIONS EN VOLUMES

→ **Durée : 3h**
Jauge : 8 / 10 personnes
Tarif : 220€ / hors Reims, nous consulter

Objectif : S'initier à la technique de l'animation image par image de manière ludique et sans contraintes.

Logiciels : Application «maison» :
StopMotionProcessing
Galerie JS pour afficher les gifs

Matériel :
4 PC portables
4 webcams avec supports
Lumières d'appoint (optionnel)
Personnages «pré-animés»

Grâce à cette application «maison», les participants pourront créer des gifs animés très facilement. Exit la longue compilation des images séparées en un seul fichier. Elle compile tout en temps réel, laissant libre court à l'imagination.

Les petits + :

- + Un script permet d'afficher les animations dans une galerie web.
- + Les participants peuvent récupérer leur production en fin de séance.



OFF ON



3.2.1.2.3 [999] ISO AUTO

EFFETS SPÉCIAUX

→ **Durée : 3h**
Jauge : 8 personnes
Tarif : 220€ / hors Reims, nous consulter

Objectif : Comprendre les techniques de trucages audiovisuels en créant des petites scènes contenant des effets spéciaux.

Logiciels : OBS Studio banque d'effets

Matériel :

1 PC
1 grand fond vert
1 fond vert miniature
1 caméra Son+Trépied
1 Webcam HD
1 TV (retour image)

Création d'effets spéciaux via la technique du fond vert. Un grand classique de la production audiovisuelle et cinématographique pour réaliser toute sorte de «trucages».

Il s'agira de créer des scènes drôles et décalées en mêlant prises de vues réelles, objets miniatures et dessins.

Les petits + :

+ Visualisation des scènes sur le web.



PROJECTIONS MAGIQUES

*vidéo-
mapping*

- **Durée : 2h**
**Jauge : 8 personnes et possibilité
d'atelier «ouvert»**
Tarif : 160€ / hors Reims, nous consulter

Objectif : Découvrir les possibilités créatives de la technique du «mapping» vidéo avec des outils simples à prendre en main.

Logiciel : Millumin

Matériel :

1 Mac

3 vidéo-projecteurs webcams

Consommables

Le Mapping permet de recouvrir une surface en volume comme un bâtiment ou autre avec de l'image animée et cela est assez spectaculaire. Cet atelier propose de comprendre la technique mais aussi d'expérimenter avec celle-ci de manière ludique et spontanée.



LITTLE BITS



Durée : 3h

Jauge : 8 personnes

Tarif : 220€ / hors Reims, nous consulter

Objectif : S'initier à l'électronique avec les modules Littlebits et développer des idées avec le «prototypage».

Matériel :

LittleBits

Matériel d'art plastique

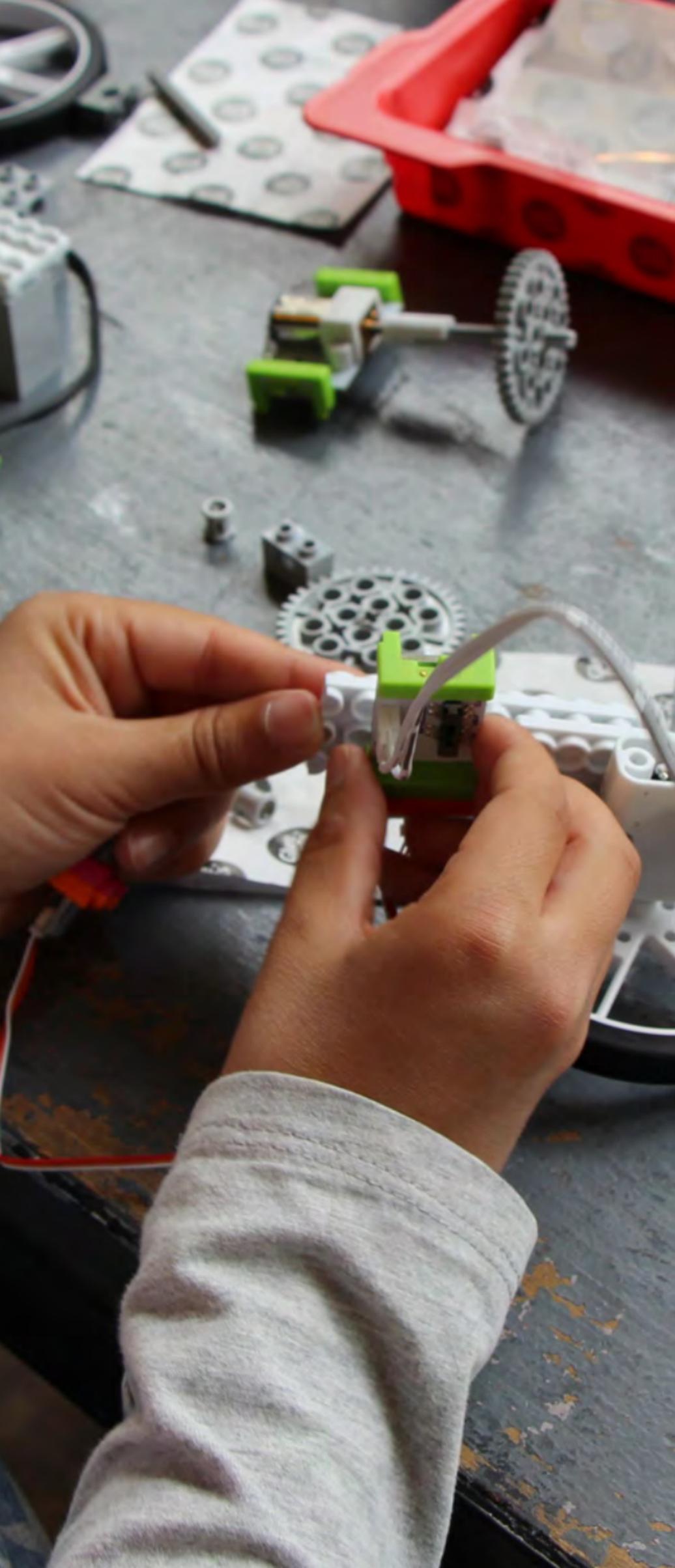
Consommables

Les LittleBits sont des composants électroniques très faciles à assembler qui permettent de réaliser toutes sortes d'inventions, d'objets interactifs et de comprendre le fonctionnement des appareils qui nous entourent.

Une fois le principe compris à travers de petits défis didactiques, les participants pourront imaginer et créer leurs propres objets avec l'aide de l'animateur.

Les petits + :

+ Possibilité de faire des projets collaboratifs avec d'autres disciplines



ROBOTIQUE

(la course aux obstacles)

- **Durée :** 3h
Jauge : 12 participants en équipe de 2
Public : à partir de 8 ans
Tarif : 220€ / hors Reims, nous consulter

Objectif : Découvrir de façon ludique les notions de base en robotique (construction) comme la solidité, l'équilibre, le poids, les déplacements dans l'espace....

Faire des choix stratégiques et apprendre à argumenter en équipe.

Matériel :

6 kits Lego Mindstorm EV3 (moteurs, brique de contrôles, câbles et batteries)
Une sélection de pièces Lego
Tablettes Samsung
Des éléments en carton pour le parcours géant.

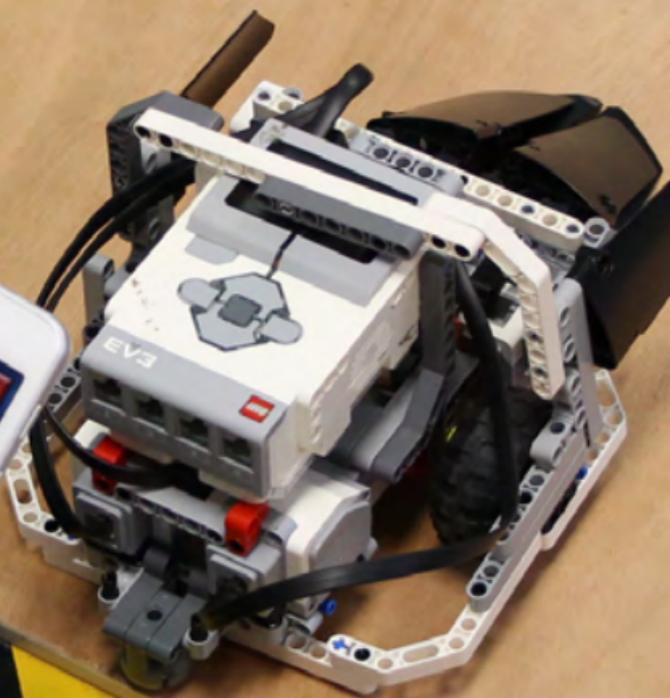
Logiciel :

Lego Home Commander (application Android/iOS)

L'atelier se divise en 2 parties.

1 - Création d'un circuit géant pour tester les robots.

2 - Création et assemblage de robots capables de participer à une course truffée d'embûches.



ROBOTIQUE

(une succession de défis de plus en plus fous)

- **Durée** : de 1 à 5 jours (5h/jour)
Jauge : 12 participants en équipe de 2
Public : à partir de 8 ans
Tarif : 340€ par jour / hors Reims, nous consulter

Objectif : Découvrir l'univers de la robotique à travers une succession de défis ludiques qui vont permettre d'aborder progressivement les notions de la conception, l'ingénierie, l'environnement (capteurs) et de la programmation.

Matériel :

Kits Lego Mindstorm EV3 (moteurs, brique de contrôles, câbles et batteries)+ pièces Lego
Tablettes Samsung
Des éléments en carton pour le parcours géant.

Logiciel :

Lego EV3 Home - EV3 Commander - Digital Designer
Scratch
+ connexion internet.

Les participants vont découvrir étape par étape les techniques permettant l'élaboration d'un robot. Chaque défi ou étape dure environ 2H à 1 journée. Quelques exemples :

1^{er} défi : création d'un robot automate.

2^{ème} défi : faire déplacer d'avant en arrière ou de gauche à droite le robot.

3^{ème} défi : Lui faire faire une autre action (pivoter, lever, attraper)

4^{ème} défi : le rendre agile, solide et qu'il ait un bon équilibre.

5^{ème} défi : Utilisation de capteurs.

Pré-requis : une salle avec tables et chaises pour 12 enfants + un espace libre pour un circuit d'environ 3x6m



TEXTILE ET NUMÉRIQUE (fabrique ton écusson)

- Durée : de 2 à 4h
Jauge : 8 pour 2h / 10 pour 3h /
12 pour 4h
Public : à partir de 7 ans
Tarif : 160€ pour 2h/ 220€ pour 3h /
280€ pour 4h / hors Reims, nous consulter

Objectif : Initiation à la brodeuse numérique.
Apprentissage du dessin vectoriel en 2D

Matériel :

Brodeuse
Ordinateur
Fil à broder
Tissus
Toile à broder
Kits de dessins

Logiciel :

Inkscape spécial broderie

Création d'un écusson brodé, seul ou en groupe.
Attention au nombre de couleurs, formes,
arrière-plan, texte, illustrations.....des règles de
façonnage seront à suivre !

Les petits + :

+ Possibilité de repartir avec son écusson.



TEXTILE ET NUMÉRIQUE

(tissage sur cadre maison)



Durée : 2h

Jauge : 12 ou plus

Public : à partir de 6 ans

Tarif : XXX€ / hors Reims, nous consulter

Objectif : Apprendre à utiliser un métier à tisser pour créer un tissu, jouer sur les couleurs et les textures pour obtenir une ébauche à encadrer ou à mettre au mur.

Matériel :

Découpe laser ou mini métier à tisser

Pelotes de laine

Matériaux pour le cadre

Exemples

Construction avec la découpeuse laser du métier à tisser. Comprendre le fonctionnement de cette machine et s'initier au processus de transformation de la matière, fil, pour en obtenir une nouvelle, un tissu.

jouer sur la texture, le motif, puis réfléchir à sa mise en valeur.

TEXTILE ET NUMÉRIQUE (portrait brodé !)

- **Durée** : 3h
Jauge : 8 à 10 participants
Public : à partir de 8 ans
Tarif : XXX€ / hors Reims, nous consulter

Objectif : Découvrir le traitement d'image numérique pour obtenir une image prête à broder / utiliser la brodeuse numérique.

Matériel :

Une brodeuse
10 ordinateurs
Tissus
Fils

Logiciel :

Inkscape + Photoshop

Les participants se prennent en photo puis à l'aide d'un logiciel de traitement d'image, ils vont expérimenter les filtres.

L'idée, faire sortir les traits caractéristiques du portrait.

Réalisation d'une broderie simple en 2 couleurs.

Les petits + :

+ Les participants repartent avec leur portrait.

TAMPONS (en cadavre exquis)

- **Durée** : 3h
Jauge : 12 participants
Public : à partir de 7 ans
Tarif : 220€ + consommables /
hors Reims, nous consulter

Objectif : Comprendre les principes techniques d'un tampon, l'image en miroir, les proportions, les creux et les pleins.

Matériel :

Découpe laser
Kit dessin : feuilles / feutres ...
Gomme à graver
ordinateurs
Support en bois pour les tampons

Logiciel :

Inkscape

Le but est de réaliser un personnage imaginaire sur la base d'un cadavre exquis.

Chaque enfant va dessiner une partie du corps humain : pied, jambe, tête, mains, torse ...

Possibilité d'adapter le contenu avec des parties animales pour faire des chimères.

Les petits + :

+ Les participants repartiront avec leur personnage.



BIJOUX FANTAISIES

- **Durée** : 2h (pour les 6 ans) / 3h
Jauge : 12 enfants à partir de 8 ans
10 enfants à partir de 6 ans
Public : à partir de 6 ans
Tarif : 160€ pour 2h / 220€ pour 3h
+ consommables
/ hors Reims, nous consulter

Objectif : Initiation au recyclage et à la construction. Développement de la créativité. Valorisation personnelle.

Pour les plus de 10 ans: Initiation aux machines à commandes numériques

Matériel :

Découpe laser
Kit bijoux
Imprimante 3D
Brodeuse numérique
Petit outillage

Logiciel :

Blender ou Inkscape

À partir de petits éléments en bois ou en Plexiglas issus de diverses fabrications antérieures, il s'agira d'utiliser et d'assembler ces formes et matières pour créer un bijou original.

Pour les plus de 10 ans : Imaginer et fabriquer un bijou de A à Z avec des matériaux transformés à l'aide des machines du FabLab.

Les petits + :

+ Les participants repartent avec leur création.



JEUX EN BOIS

→ Durée : 3h
Jauge : 12 enfants
Public : à partir de 6 ans
Tarif : 220€ + consommables
/ hors Reims, nous consulter

(centre aéré)

JEUNE PUBLIC

Objectif : Analyse, étude et compréhension d'un jeu et de ces règles.
Réalisation d'un jeu personnalisé.

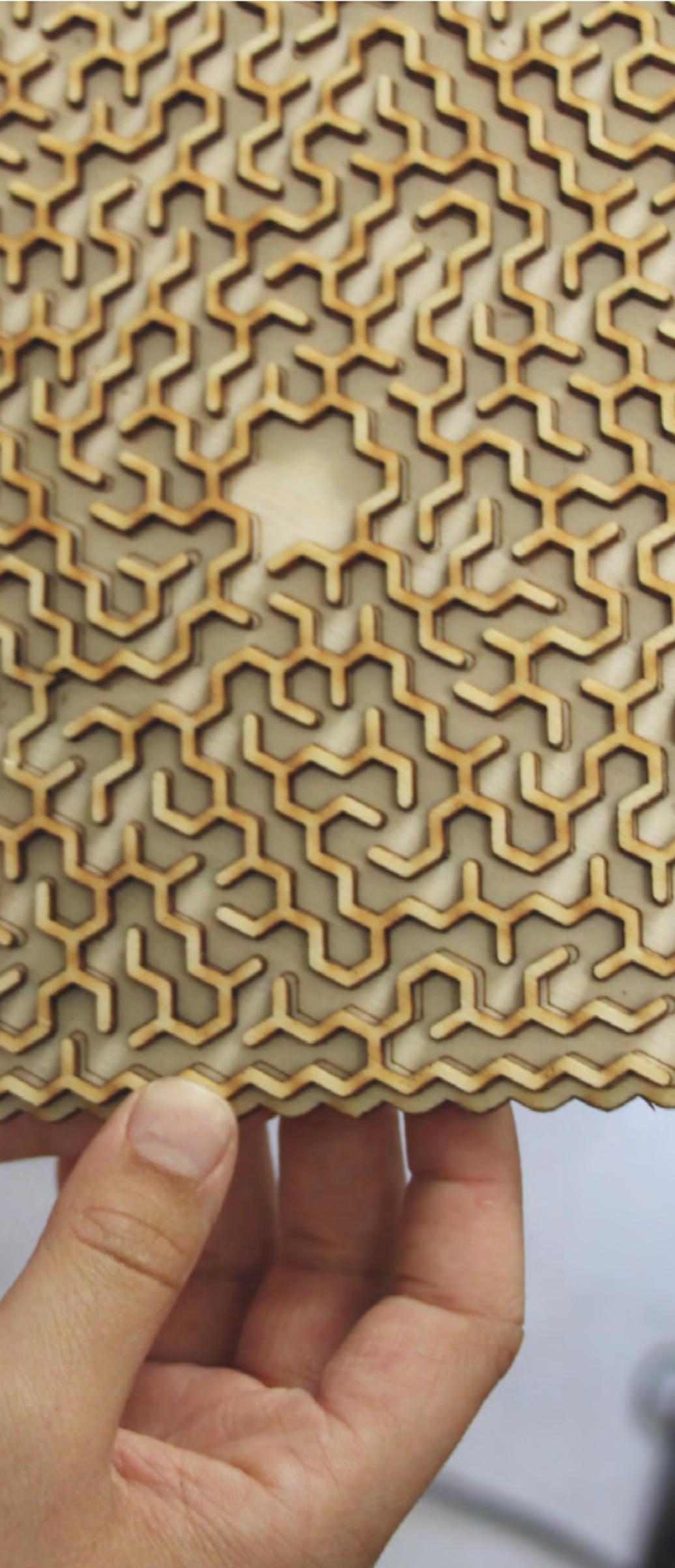
Matériel :

Découpe laser
Petit outillage peinture (posca)

Logiciel :

Inkscape 2D
Tinkercad 3D
Slicer 360 fusion

Après une analyse des minis jeux du commerce (puissance 4, morpion, gigamic, équilibre, le gruyère, le petit cheval...), les participants pourront en groupe réaliser un jeu de plateau à l'aide des machines à commandes numérique à leur disposition.



TOUPIES

- Durée : 3h
Jauge : 12 enfants
Public : à partir de 6 ans
Tarif : 220€ + consommables
/ hors Reims, nous consulter

Objectif : Construire et personnaliser une toupie en bois. Découvrir comment modifier les paramètres d'une toupie : vitesse, équilibre, forme, mobile ou immobile

Matériel :

Kit toupie (axe et différentes pièces à assembler)
Découpe laser
Posca

Après une brève présentation de toupies commercialisées, les enfants vont pouvoir essayer de créer leur propre toupie.

Tout d'abord avec des éléments de récupération, stylos, crayons, carton, gomme puis avec des formes prédécoupées spécialement pour l'atelier. Quand tous les paramètres seront optimums, la toupie pourra être assemblée puis décorée.



TOUPIES

- Durée : 2h
Jauge : 12 enfants
Public : à partir de 6 ans
Tarif : 160€ + consommables
/ hors Reims, nous consulter

Objectif : Construire et personnaliser une toupie en bois. Découvrir comment modifier les paramètres d'une toupie : vitesse, équilibre, forme, mobile ou immobile

Matériel :

Kit toupie (axe et différentes pièces à assembler)
Découpe laser
Posca

Après une brève présentation de toupies commercialisées, les enfants vont pouvoir essayer de créer leur propre toupie.

Tout d'abord avec des éléments de récupération, stylos, crayons, carton, gomme puis avec des formes prédécoupées spécialement pour l'atelier. Quand tous les paramètres seront optimums, la toupie pourra être assemblée puis décorée.

OMBRES CHINOISES

→ Durée : 3h
Jauge : 12 enfants
Public : à partir de 6 ans
Tarif : 220€ + consommables
/ hors Reims, nous consulter

(centre aéré)

JEUNE PUBLIC

Objectif : Initiation à la technique des ombres chinoises.

Se repérer dans l'espace (lumière - objet - ombre).
Travail en équipe.

Matériel :

Kit écran

Découpe laser

Carton noir

Pic à brochette

Tissu

Logiciels : Blender / Inkscape

Initiation à la toute première manière de partager et d'illustrer une histoire à plusieurs.

Fabrication de personnages et d'un écran pour s'amuser à imaginer des histoires.



STICKERS (signalétique)

- Durée : 3h
Jauge : 12 enfants
Public : à partir de 8 ans
Tarif : 220€ + consommables
/ hors Reims, nous consulter

Objectif : Découverte de l'univers et du vocabulaire graphique.
S'initier à la création de stickers.

Matériel :
Silhouette Caméo
Consommables stickers

Logiciels : Silhouette / Inkscape

Réalisation d'une fresque graphique avec des polices de caractères sur une vitre, un mur, un panneau....

Travail d'harmonisation entre le champ lexical et les typographiques pour que l'esthétique corresponde aux intentions.

Puis il faudra découper les lettres et coller la fresque sur la surface choisie.



POCHOIR

(mandala à la craie)

- **Durée : 3h**
Jauge : 12 enfants à partir de 8 ans
8 enfants à partir de 6 ans
possible classe entière
Tarif : 220€ + consommables
/ hors Reims, nous consulter

Objectif : Découverte du dessin automatisé, de la technique du pochoir.

Initiation à une machine commandée par ordinateur.

Matériel :

Kit pochoir

Découpe laser

Réalisation d'un mandala grâce à un pochoir en quart de cercle que l'on répètera.

Réalisation d'un motif complexe à partir de formes simples.



STICKERS

(stick ton mur !)

- **Durée** : 1 à 5 jours (5h/jour)
Jauge : 12 enfants
Public : à partir de 6 ans ou
une classe à partir du CM1
Tarif : 220€ + consommables
/ hors Reims, nous consulter

Objectif : Découverte de l'univers et du vocabulaire graphique.
S'initier à la création de stickers.

Matériel :
Silhouette Caméo
Consommables stickers

Logiciels : Silhouette / Inkscape

À partir d'une thématique, d'un livre, d'un texte , d'un tableau choisi, les enfants élaboreront une fresque d'un décor ou d'une signalétique avec des formes simples.
Possibilité d'utiliser la méthode PixelArt.

otuni

olein

zard o

MINI ROBOT

(robot fou qui dessine !)

- **Durée : 3H**
Jauge : 12 participants
possible classe entière
Public : à partir de 6 ans
Tarif : 220€ + consommables /
hors Reims, nous consulter

Objectif : Initiation aux circuits électriques simples.
Initiation à la robotique et aux dessins automatisés.

Matériel :
Découpe laser
Kit robot
Bois
Feutre

Logiciel : Inkscape / Blender

Les participants choisissent une base de robot parmi 4 modèles qu'ils pourront personnaliser avec une gravure (par ex.)
Puis ils assembleront le système électrique et créeront un automate pouvant dessiner de manière aléatoire en vibrant sur le sol.
Pour finir, chacun pourra expérimenter et faire dessiner son robot.



CIRCUIT DE BILLES GÉANT

(centre aéré)

JEUNE PUBLIC



Durée : 3h

Jauge : 12 enfants à partir de 8 ans

10 enfants à partir de 6 ans

Tarif : 220€ + consommables

/ hors Reims, nous consulter

Objectif : Élaborer le plus grand, le plus long, le plus fou des circuits de billes !

S'initier à la démarche expérimentale (hypothèse / test / conclusion), au prototypage et au travail en groupe.

Matériel :

Kit circuit bille géant

En groupe, les participants vont devoir penser et dessiner leur circuit idéal. Chacun aura un rôle ! Découper, coller, assembler, consolider, tester les différentes parties du circuit.

Puis, si le format de l'atelier le permet, et si le lieu d'accueil est équipé, ils pourront installer des lumières ou des ventilateurs pour mettre en scène et sublimer le circuit.

CIRCUIT DE BILLES GÉANT

(centre aéré)

JEUNE PUBLIC

- **Durée : 1 à 5 jours**
Jauge : 12 enfants à partir de 8 ans
10 enfants à partir de 6 ans
Tarif : de 340€ à 1700€ + consommables
/ hors Reims, nous consulter

Objectif : Élaborer le plus grand, le plus long, le plus fou des circuits de billes !

S'initier à la démarche expérimentale (hypothèse / test / conclusion), au prototypage et au travail en groupe.

Création de nouvelles pièces au kit circuit.

Matériel :

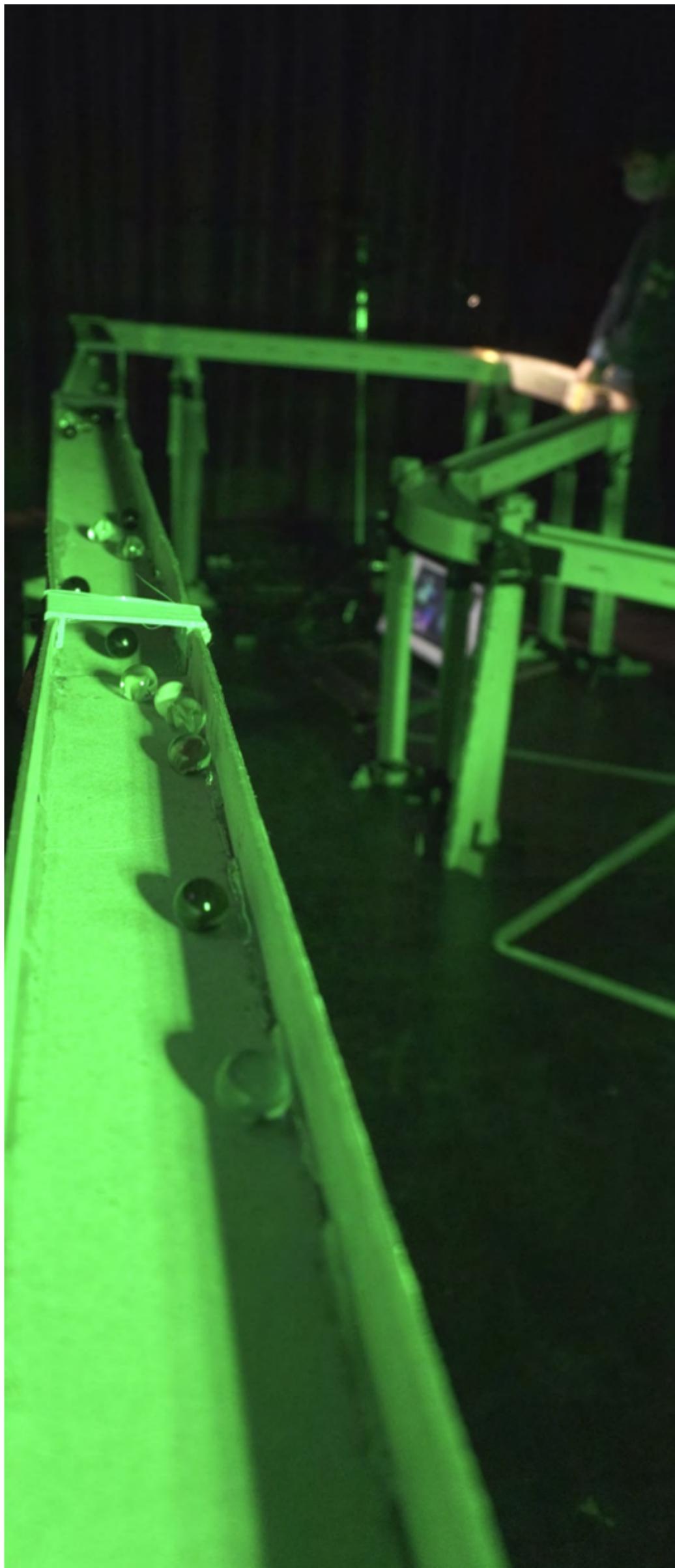
Découpe laser

Imprimante 3D

Kit circuit bille géant

En groupe, les participants vont devoir penser et dessiner leur circuit idéal. Chacun aura un rôle ! Découper, coller, assembler, consolider, tester les différentes parties du circuit.

Puis, si le format de l'atelier le permet, et si le lieu d'accueil est équipé, ils pourront installer des lumières ou des ventilateurs pour mettre en scène et sublimer le circuit.



CRÉATION D'UNE CABINE D'ARCADE

ADOS

- **Durée : 3 journées de 5h.**
Jauge : 8 personnes
Tarif : 1020€ + consommables /
Hors Reims, nous consulter

Objectif : Découvrir l'univers des jeux vidéo. Créer une petite cabine d'arcade en recyclant de vieux ordinateurs. Développer un jeu vidéo dédié à celle-ci.

Logiciels : Unity 5.6 / InkScape / Scratch / Piskel

Matériel :

8 PC
Découpeuse laser Trotec
1 pc à recycler
1 moniteur à recycler
1 kit joystick
Peinture

L'atelier se divise en 2 parties : la conception de la cabine avec le découpage des pièces à la découpeuse laser, peinture et branchement des boutons.

Puis, le développement d'un petit jeu «rétro» sur Unity ou sur Scratch. Cet atelier est idéal si l'on dispose d'ordinateurs obsolètes auxquels nous voudrions leur donner une seconde vie.

aint-Ex

TURE NUMÉRIQUE

REIMS

vac



CRÉATION DE JEUX VIDÉO

- Durée : 3h pour le jeu seul
5h avec Makey Makey
Jauge : 10 personnes
Tarif : 160€ pour 3h et 220€ pour 5h /
Hors Reims, nous consulter

Objectif : Apprendre les bases de la programmation d'un petit jeu vidéo.
Possibilité de créer une interface de jeu.

Logiciels : Scratch

Matériel :
10 PC
Makey Makey

Scratch est un logiciel gratuit pour apprendre à programmer. Au-delà de la programmation pure, il permet aussi toutes sortes d'expériences multi-média avec de la vidéo, du son et du graphisme. Makey Makey est un kit électronique éducatif qui permet de réaliser des interactions avec l'ordinateur de manière très spontanée.

Les petits + :

- + Jeux jouable à la maison avec un ordinateur.



JEU DE TEAM BUILDING

(CE / team building)

ADULTES

- **Durée** : 3h
Jauge : groupe de 4 à 12 personnes
Tarif : 220€ / hors Reims, nous consulter

Objectif : Concevoir un jeu de construction inspiration Meeple Circus ou Cat Stax et personnalisé à l'effigie de l'entreprise.

Matériel :

Découpe laser
Imprimante
Kit peinture

Logiciel : Inkscape / Illustrator

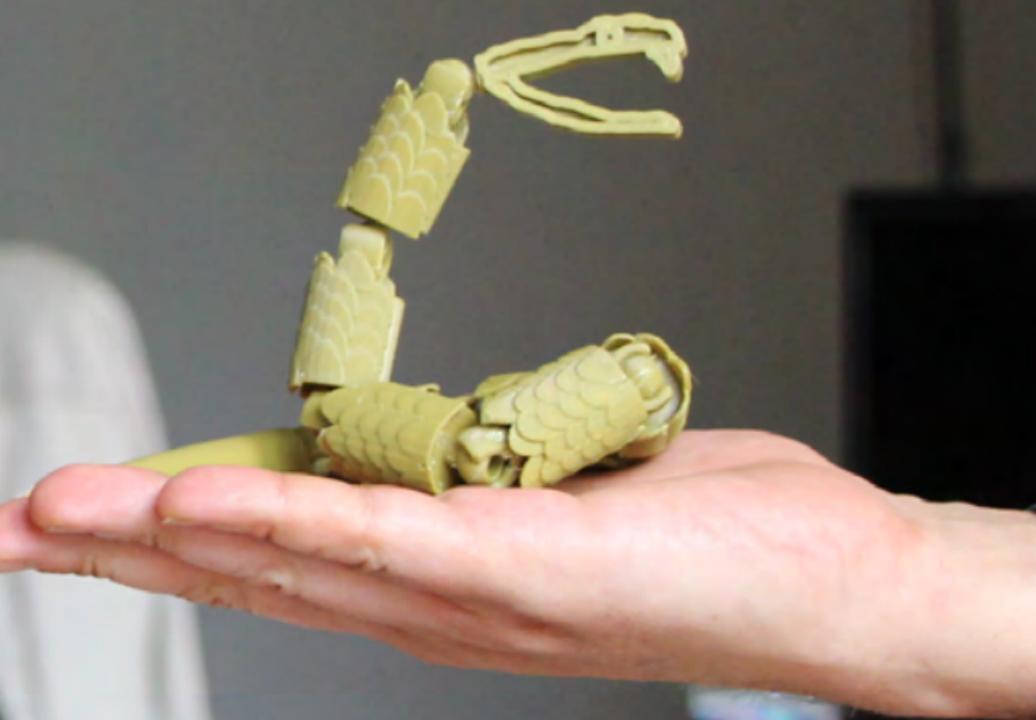


OBJET TOTEM

- Durée : 4H
- Jauge : 6 à 20 personnes
- Tarif : 280€ / hors Reims, nous consulter

Objectif : Concevoir un objet totem qui représente les valeurs, le savoir-faire de l'entreprise.

Logiciel : Inkscape



CONCEPTION D'UN LUMINAIRE

→ Durée : 4h
Jauge : 6 personnes
Tarif : 280€ + consommables
/ hors Reims, nous consulter

Objectif : Initiation à la modélisation 3D.
Transformation de l'objet 3D en structure 2D via
un logiciel.
Création d'un bojet de toute pièce.

Matériel :
Découpe laser
Kit lumière

Logiciel : Tinkercad / Inkscape / Slicer 360 fusion

Individuellement, chacun va réaliser une forme 3D
grâce à un logiciel de modélisation.
Cet objet sera l'abat jour de la lampe mais il sera
réaliser avec des formes plates, comme des
planches de bois.
Le tout, sera à assembler avec la base de la lampe.

